

PRÉNOM :

Mon cahier d'autonomie

L'EUROPE








Grande section

LES MONUMENTS D'EUROPE

Domaine : Explorer le monde.

Objectif : Se repérer dans l'espace, dans un tableau.

Consigne : Découpe les étiquettes et reproduis le tableau en dessous.

LE MOT EUROPE

Domaine : Mobiliser le langage dans toutes ses dimensions.

Objectif : Transcrire en script et en cursive.

Consigne : Découpe les lettres et recompose le mot en script puis en cursive.

E
P
O
R
U
E

DES ANIMAUX D'EUROPE

Domaine : Mobiliser le langage dans toutes ses dimensions.

Objectif : Reconnaître des mots dans les différents types d'écriture.

Consigne : Retrouve chaque mot en majuscules, script et cursive, puis colorie-les de la même couleur.



BLAIREAU

LIÈVRE

HÉRISSON

ÉCUREUIL

LOUP

RENARD

OURS

OURS

renard

loup

RENARD

blaireau

lièvre

HÉRISSON

écureuil

ours

BLAIREAU

hérisson

écureuil

LIÈVRE

loup

blaireau

ÉCUREUIL

lièvre

renard

LOUP

ours

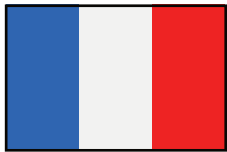
hérisson

DRAPEAUX D'EUROPE

Domaine : Explorer le monde.

Objectif : S'exercer à la discrimination visuelle.

Consigne : Observe les drapeaux d'Europe et relie les drapeaux identiques.

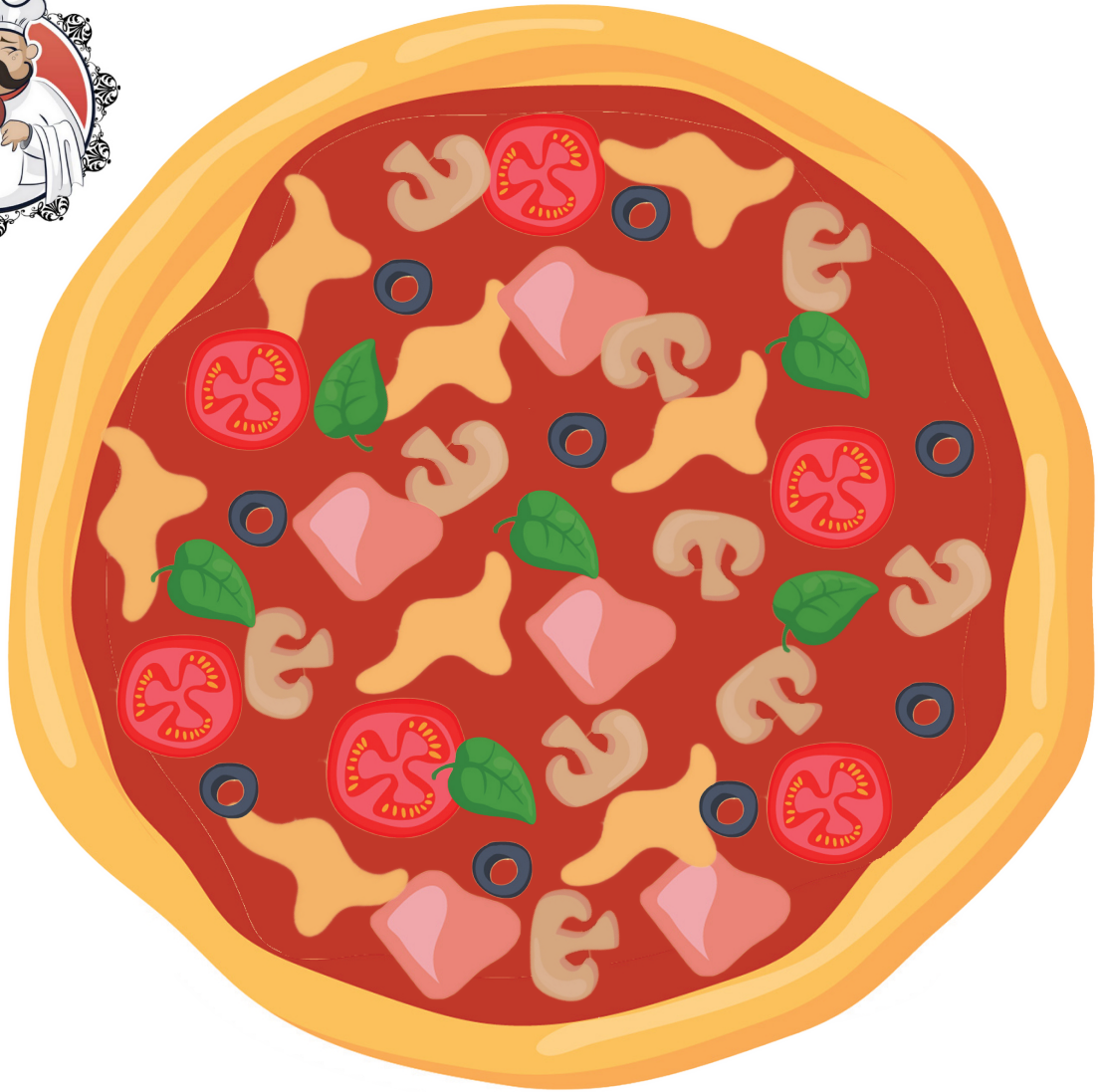








LA BONNE PIZZA !

Domaine : Acquérir les premiers outils mathématiques.

Objectif : Dénombrer, connaître les nombres jusqu'à 10, organiser son comptage.

Consigne : En Italie, une des spécialités culinaires est la pizza. Compte combien il y a de chaque ingrédient sur la pizza.



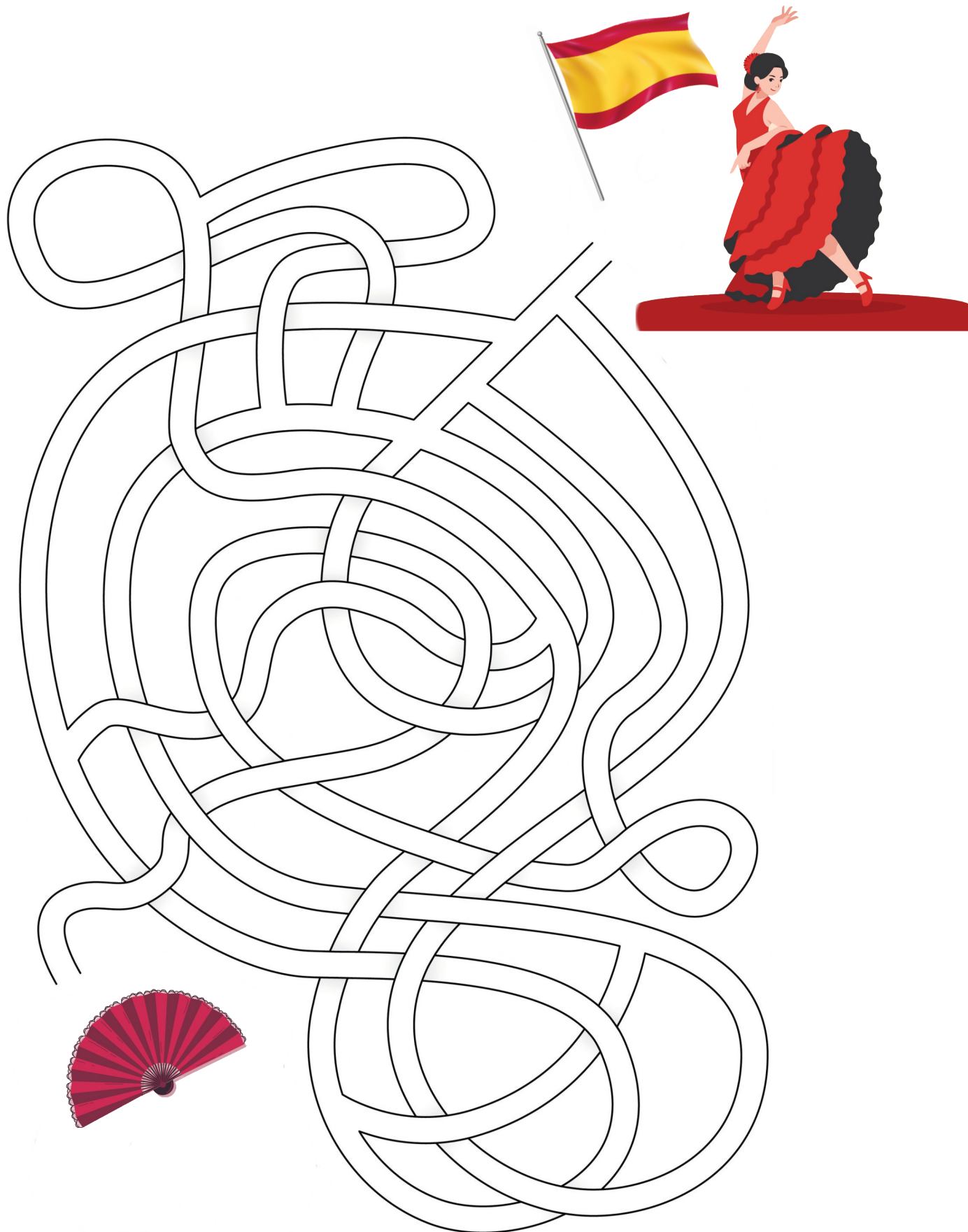
					

FLAMENCO !

Domaine : Explorer le monde.

Objectif : Se repérer dans l'espace.

Consigne : En Espagne, la danse nationale est le flamenco. Aide la danseuse de flamenco à retrouver son éventail.

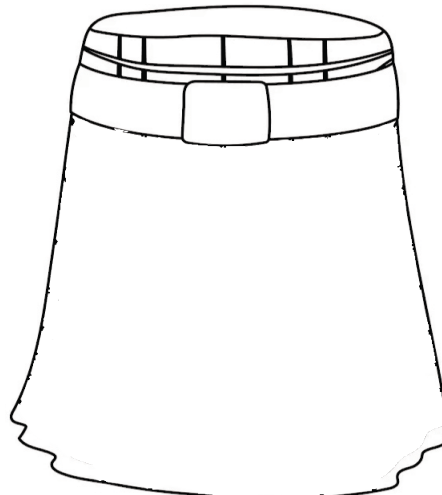
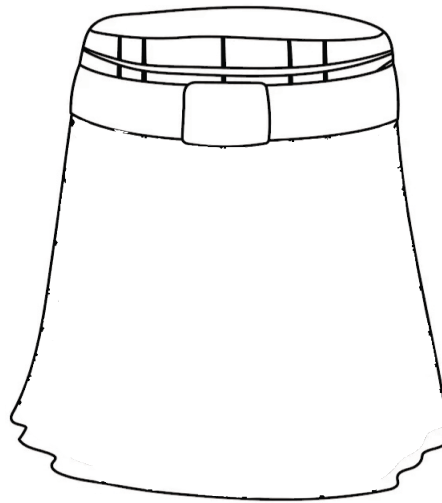
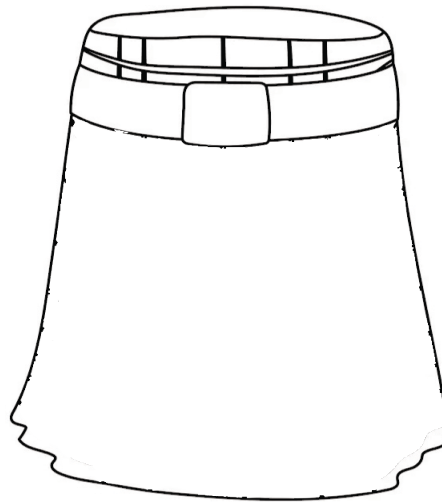


LES LIGNES DES KILTS

Domaine : Apprendre, s'exprimer, comprendre à travers l'activité artistique.

Objectif : Tracer des lignes verticales et horizontales, des quadrillages.

Consigne : En écosse, les joueurs de cornemuse sont vêtus d'un kilt. Dessine les rayures verticales et horizontales pour décorer les kilts en prenant exemple sur les modèles.



DES TRÉSORS DANS LES GROTTES

Domaine : Acquérir les premiers outils mathématiques.

Objectif : Connaître les différents compléments à 5.

Consigne : Au sud du Portugal, la mer est turquoise et on trouve de nombreuses grottes. Il y a longtemps, les pirates y cachaient des trésors. Chaque trésor doit contenir 5 pièces d'or. Ecris dans chaque case combien il manque de pièces.

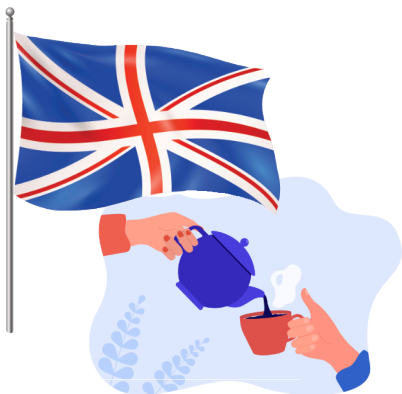


MADAME THÉ

Domaine : Explorer le monde.

Objectif : S'exercer à la discrimination visuelle.

Consigne : en Angleterre, la boisson favorite est le thé. Les anglais en boivent plusieurs fois par jour ! Toutes les théières ont un double, sauf une. Trouve la théière qui est seule et entoure-la.



MIAM, DU PAIN !

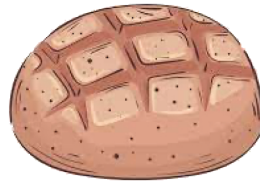
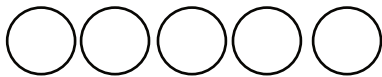
Domaine : Mobiliser le langage dans toutes ses dimensions.

Objectif : Dénombrer les syllabes d'un mot.

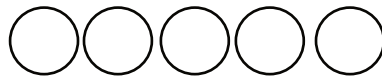
Consigne : En France, nous mangeons du pain presque à tous les repas ! Compte le nombre de syllabes pour chaque mot et colorie le nombre de ronds correspondant.



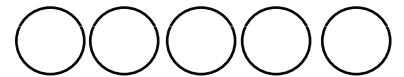
BAGUETTE



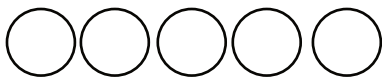
BOULE



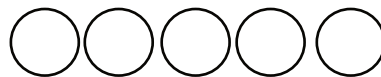
CROISSANT



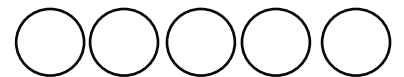
PAIN AU CHOCOLAT



BRIOCHETTE



COOKIE

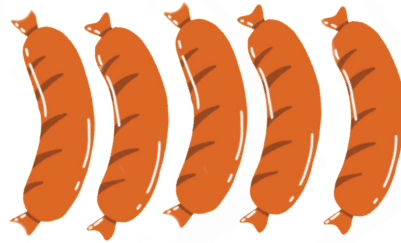


5 SAUCISSES

Domaine : Acquérir les premiers outils mathématiques.

Objectif : Décomposer le nombre 5.

Consigne : En Allemagne, une des spécialités culinaires est la saucisse. Voici 4 saucisses à partager entre deux enfants. Dessine toutes les possibilités de les répartir dans les deux assiettes.

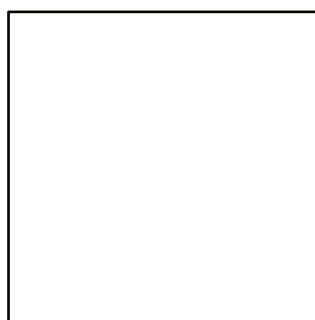
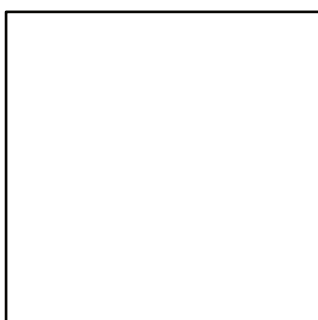
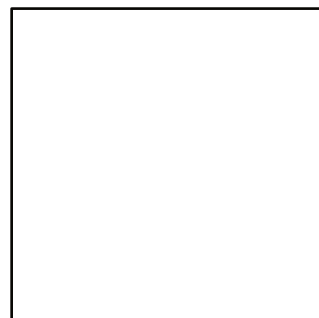
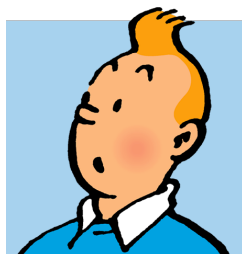
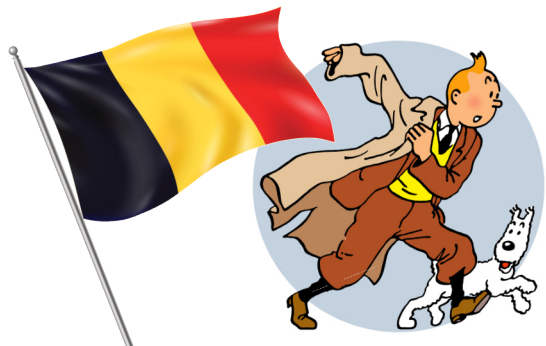


TINTIN

Domaine : Explorer le monde.

Objectif : S'exercer à la discrimination visuelle.

Consigne : La Belgique est le pays de la BD, et notamment du célèbre Tintin. Découpe les images d'ombres et associe-les au bon personnage.



CHAUD OU FROID ?

Domaine : Explorer le monde.

Objectif : S'exercer à la discrimination visuelle.

Consigne : En Islande, on trouve des volcans (très très chauds) et des glaciers (très très froids). Relie ce qui est chaud au volcan et ce qui est froid au glacier.



COLORIAGE MAGIQUE

Domaine : Apprendre, s'exprimer, comprendre à travers l'activité artistique.

Objectif : Colorier suivant un code.

Consigne : Colorie les cases en suivant les couleurs demandées pour découvrir un animal que l'on peut rencontrer en Suisse.

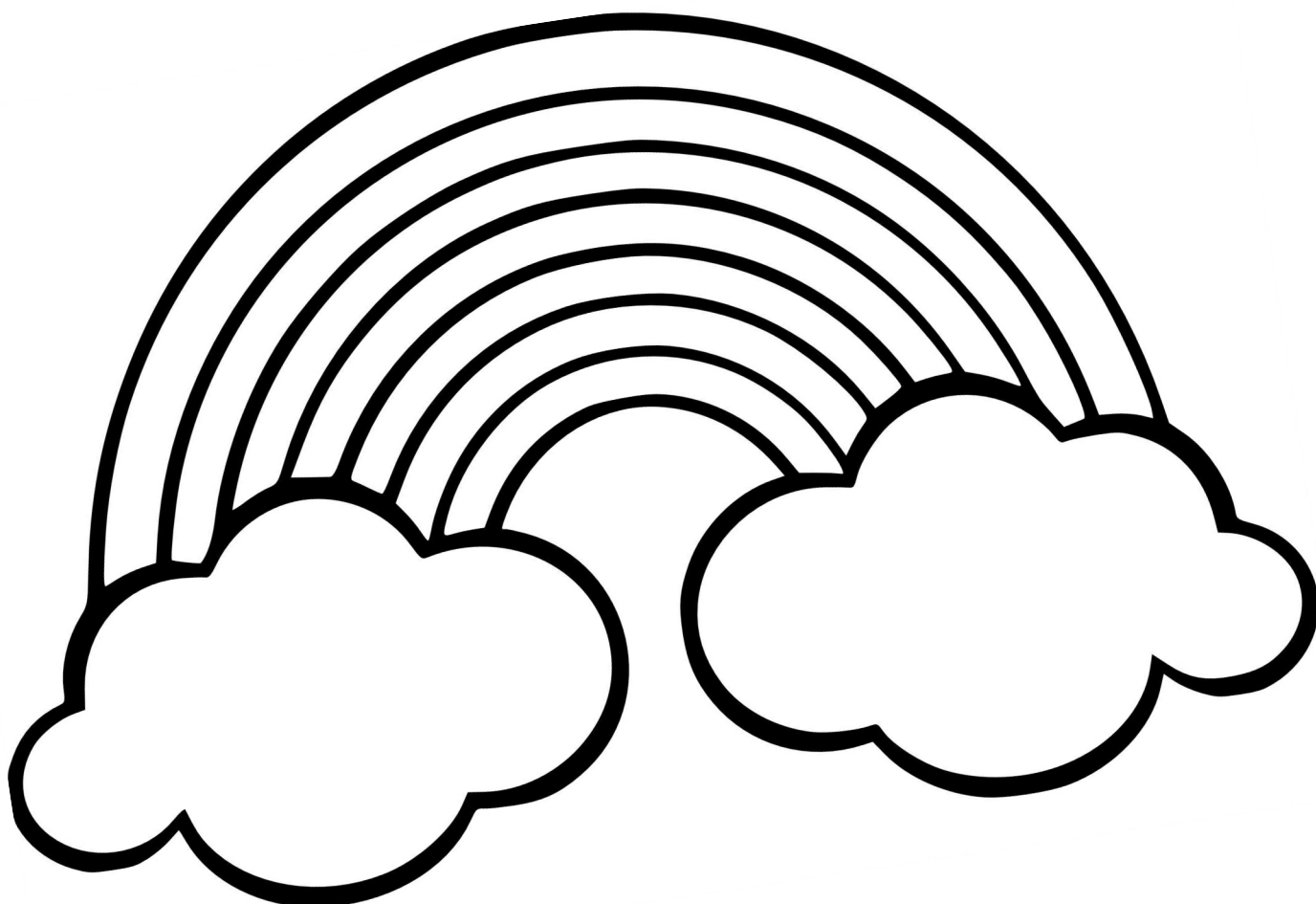
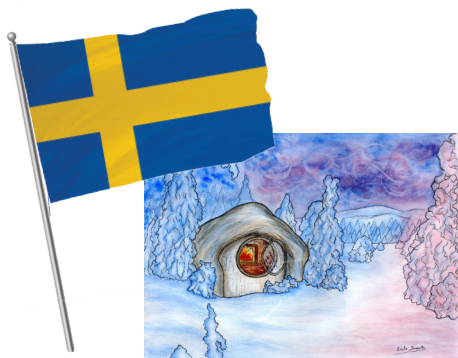


COLORIAGE

Domaine : Apprendre, s'exprimer, comprendre à travers l'activité artistique.

Objectif : Colorier suivant un code.

Consigne : En Suède, dans la région de la Laponie (pays du Père-Noël), on peut observer des aurores boréales dans le ciel pendant les nuits d'hiver. Ce sont des nuages de toutes les couleurs. À ton tour de colorier cet arc-en-ciel : attention, tu n'as pas le droit d'utiliser deux fois la même couleur.



e	u	r	o	p	e
e	u	r	o	p	e

