

PRÉNOM :

Mon cahier d'autonomie

L'OCÉANIE



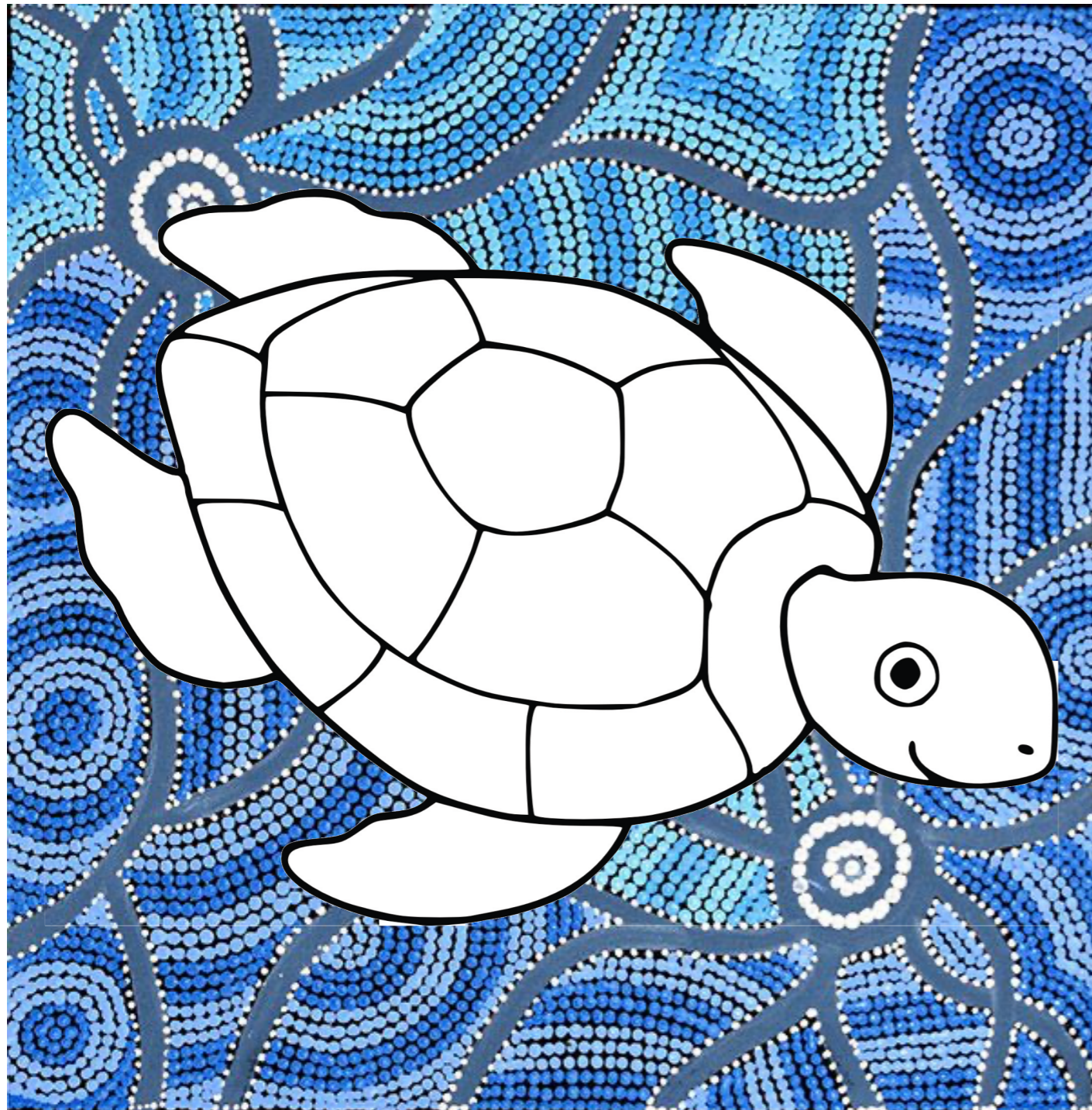
Grande section

ART ABORIGÈNE : LES POINTS

Domaine : Apprendre, s'exprimer, comprendre à travers l'activité artistique.

Objectif : Tracer des points.

Consigne : Remplis la tortue à l'aide de points comme le fond. Change de couleur pour chaque partie de la tortue.

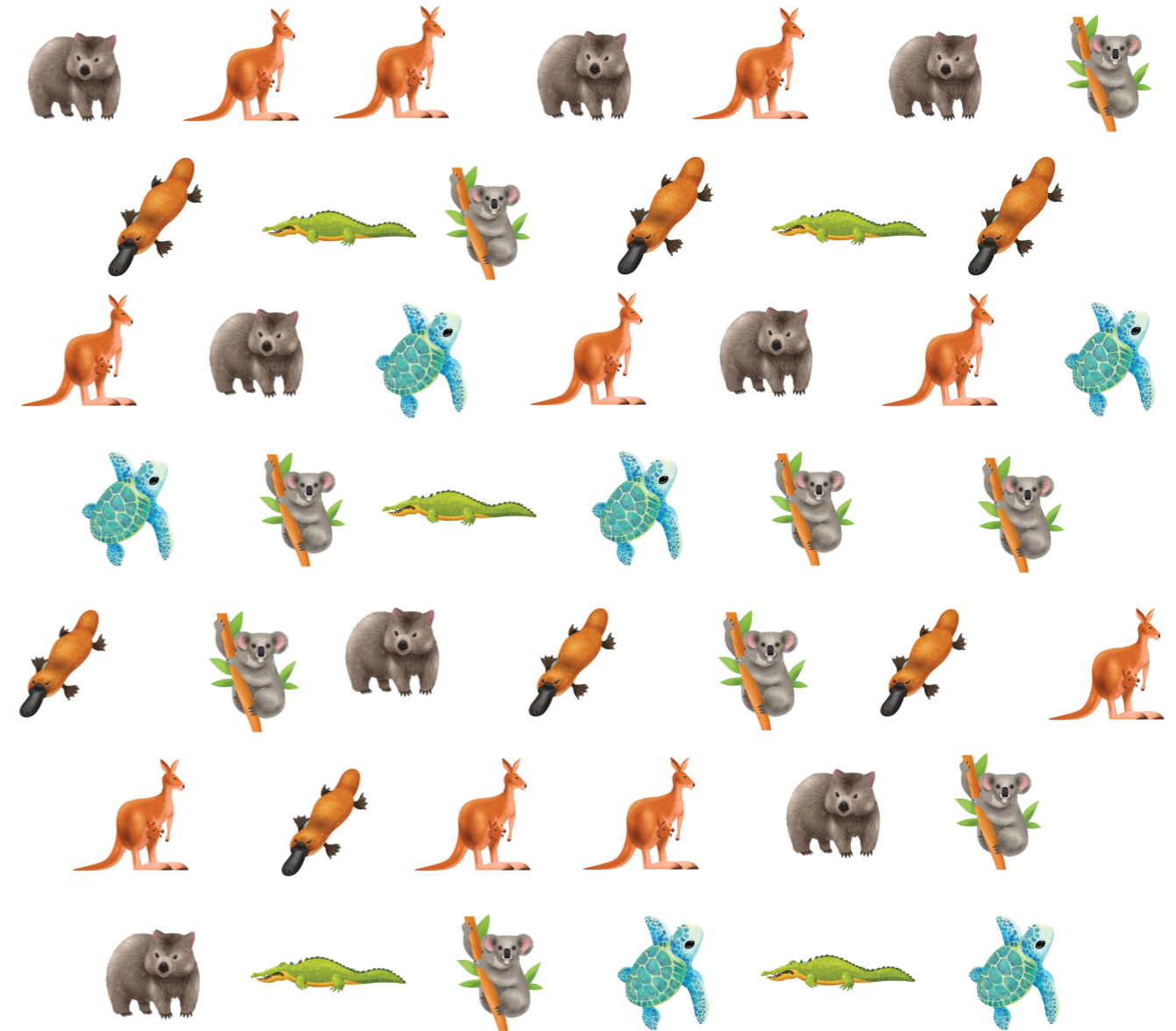








COMBIEN D'ANIMAUX ?

Domaine : Acquérir les premiers outils mathématiques.

Objectif : Dénombrer, connaître les nombres jusqu'à 10, organiser son comptage.

Consigne : Compte combien il y a d'animaux de chaque type et note-le dans la case correspondante.



LES ANIMAUX DE L'OCÉANIE

Domaine : Mobiliser le langage dans toutes ses dimensions.

Objectif : Reconnaître des mots dans les différents types d'écriture.

Consigne : Retrouve chaque mot en majuscules, script et cursive, puis colorie-les de la même couleur.



ORNITHORYNQUE



KANGOUROU



TORTUE



WOMBAT



QUOKKA



KOALA

WOMBAT	kangourou	quokka
KANGOUROU	tortue	koala
TORTUE	ornithorynque	wombat
ORNITHORYNQUE	quokka	kangourou
KOALA	wombat	tortue
QUOKKA	koala	ornithorynque

CHERCHE ET TROUVE

Domaine : Mobiliser le langage dans toutes ses dimensions / Acquérir les premiers outils mathématiques.

Objectif : S'exercer à la discrimination visuelle / dénombrer jusqu'à 10.

Consigne : Choisis une couleur par élément et colorie le bon nombre d'éléments demandés.

I SPY

Australia

- | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | | | |
| 6 | 4 | 2 | 5 | 9 | 4 | 7 | 6 |

LE MOT OCÉANIE

Domaine : Mobiliser le langage dans toutes ses dimensions.

Objectif : Recomposer en majuscules et transcrire en script.

Consigne : Découpe les lettres et transcris le mot en script et en cursive.

E		
I		
N		
A		
É		
C		
O		



















Z	z	z
Y	y	y
X	x	x
W	w	w
V	v	v
U	u	u
T	t	t
S	s	s
R	r	r
Q	q	q
P	p	p
O	o	o
N	n	n
M	m	m
L	l	l
K	k	k
J	j	j
I	i	i
H	h	h
G	g	g
F	f	f
E	e	e
D	d	d
C	c	c
B	b	b
A	a	a

3 KANGOUROUS, 4 KANGOUROUS, 5 KANGOUROUS...

Domaine : Acquérir les premiers outils mathématiques.

Objectif : Dénombrer, créer une collection jusqu'à 10.

Consigne : Colorie le nombre de kangourous indiqués pour chaque ligne.

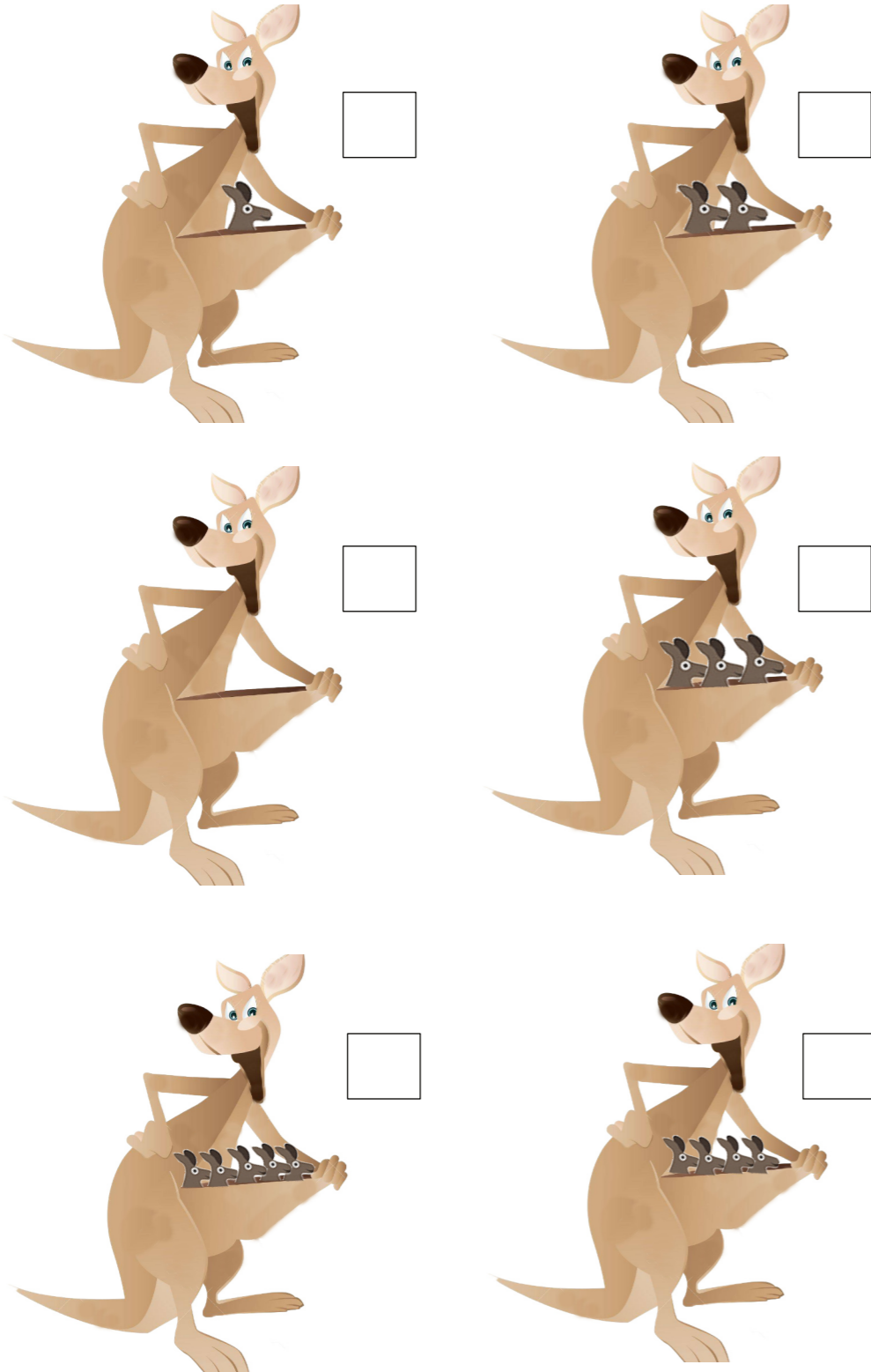
5 KANGOUROUS DANS LA POCHE

Domaine : Acquérir les premiers outils mathématiques.

Objectif : Connaître les différents compléments à 5.

Consigne : Il y a normalement 5 kangourous dans chaque poche. Trouve combien de kangourous sont partis et écris le nombre dans la case.

Tu peux t'aider d'une ardoise pour schématiser.

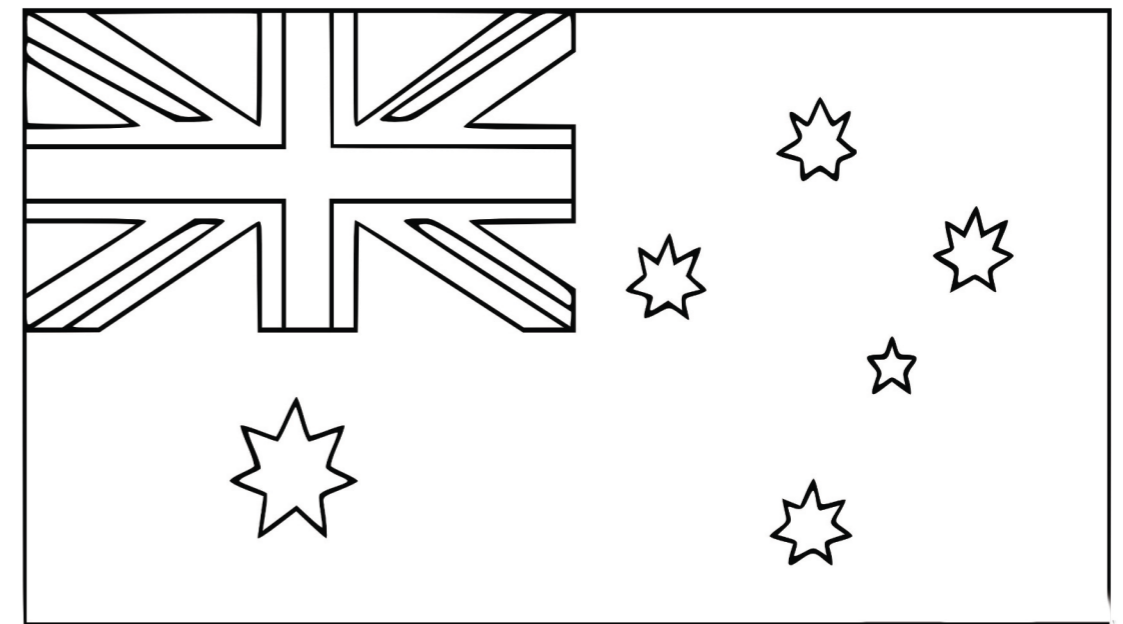
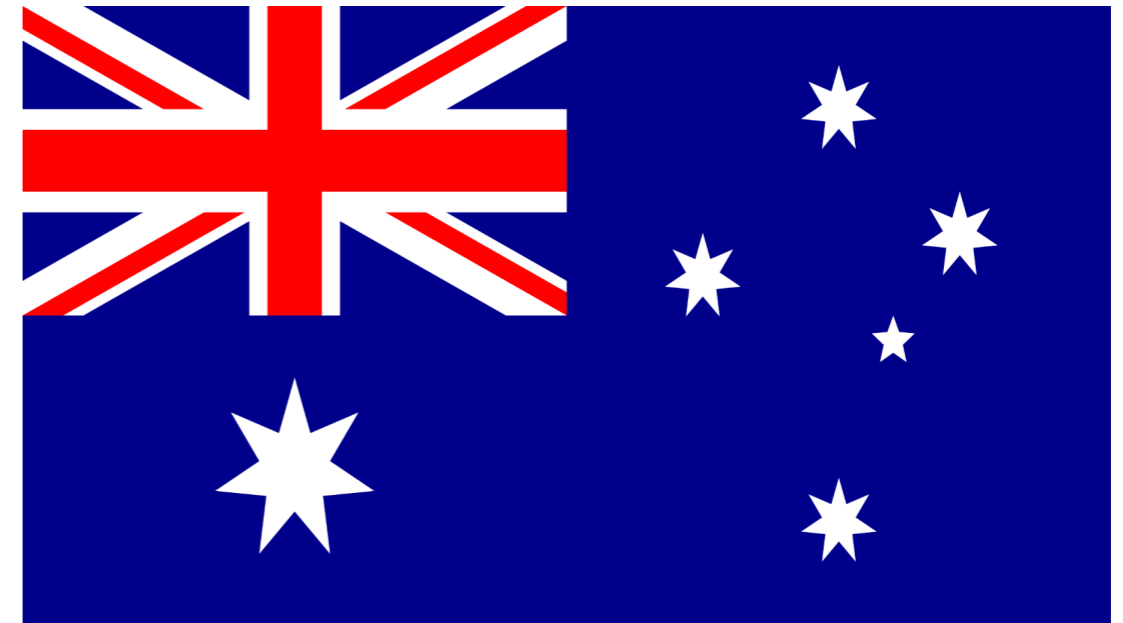


DRAPEAU DE L'AUSTRALIE

Domaine : Apprendre, s'exprimer, comprendre à travers l'activité artistique.

Objectif : Colorier avec application suivant un modèle.

Consigne : Colorie le drapeau de l'Australie en suivant le modèle.



MOTS-CROISÉS : CHACUN SON NOM

Domaine : Mobiliser le langage dans toutes ses dimensions.

Objectif : Copier des mots en majuscules, s'orienter dans une page.

Consigne : Copier chaque mot au bon endroit dans la grille. Chaque case ne doit contenir qu'une lettre.



QUOKKA



KOALA



WOMBAT



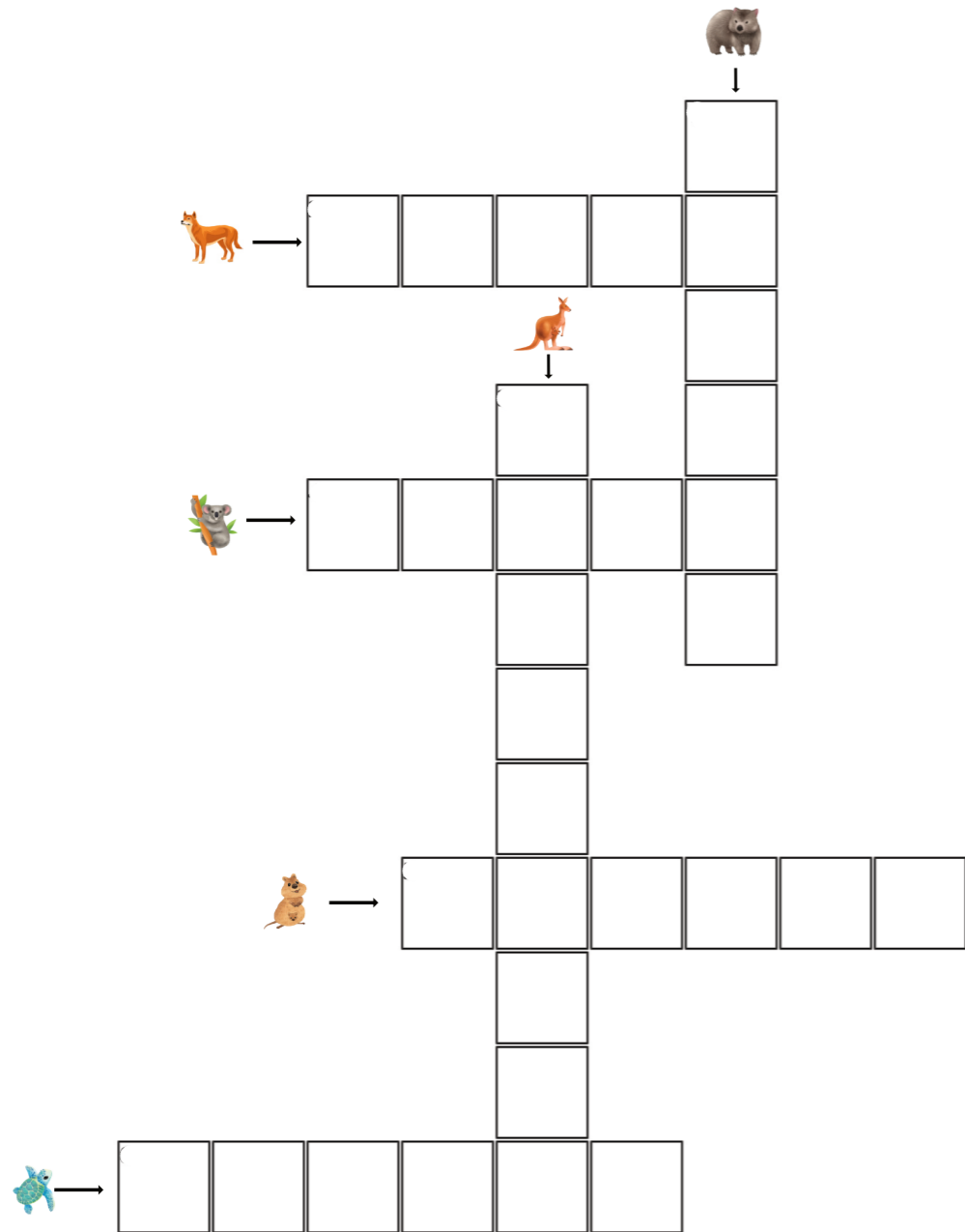
DINGO



KANGOUROU



TORTUE



LES COSTUMES DE DANSE

Domaine : Explorer le monde.

Objectif : S'exercer à la discrimination visuelle.

Consigne : Observe les tenues et relie chaque femme à son compagnon de danse.

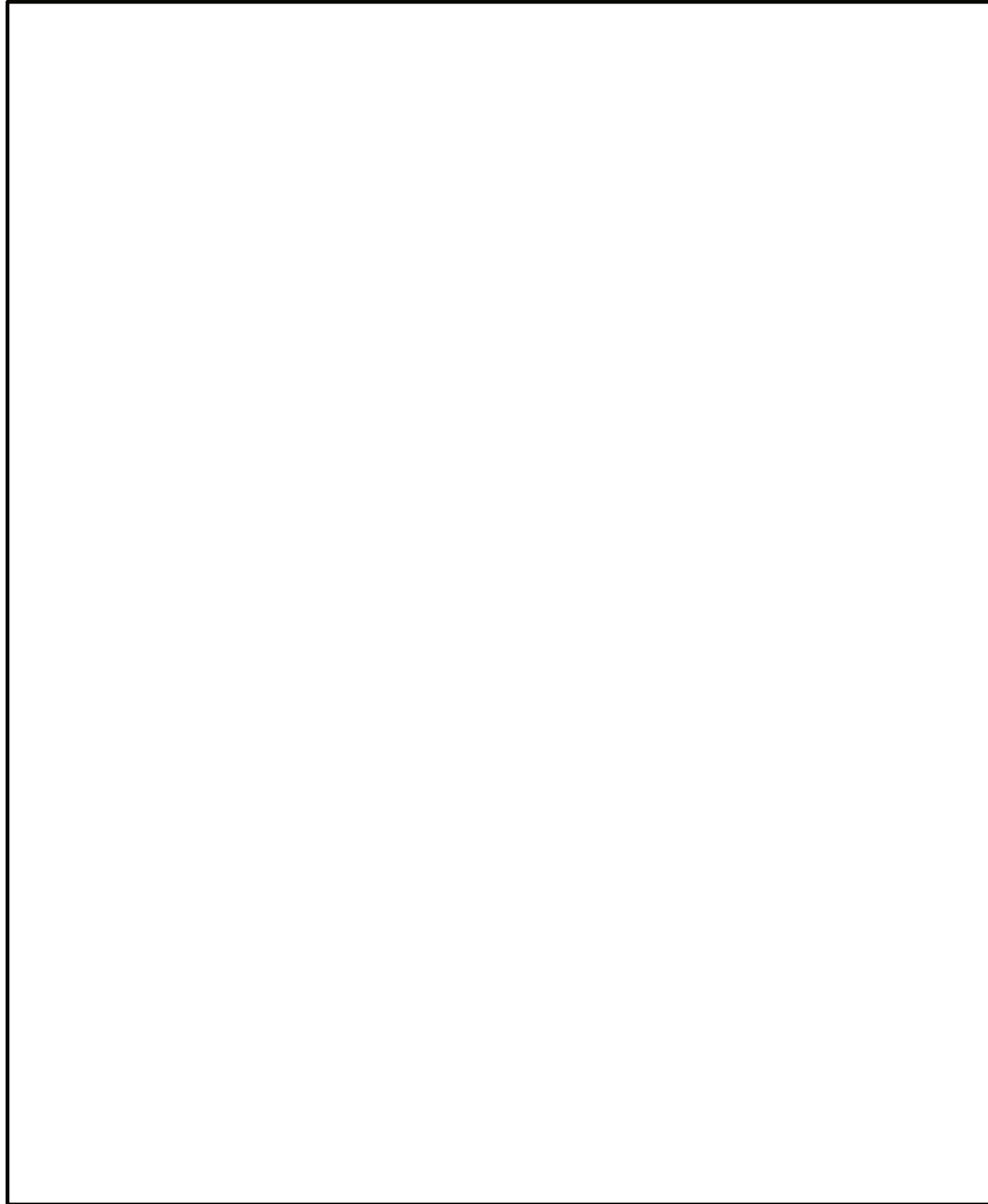


QUI SE CACHE ICI ?

Domaine : Acquérir les premiers outils mathématiques.

Objectif : Connaître l'ordre des chiffres jusqu'à 10.

Consigne : Découpe les bandes et remets-les dans le bon ordre pour les coller.

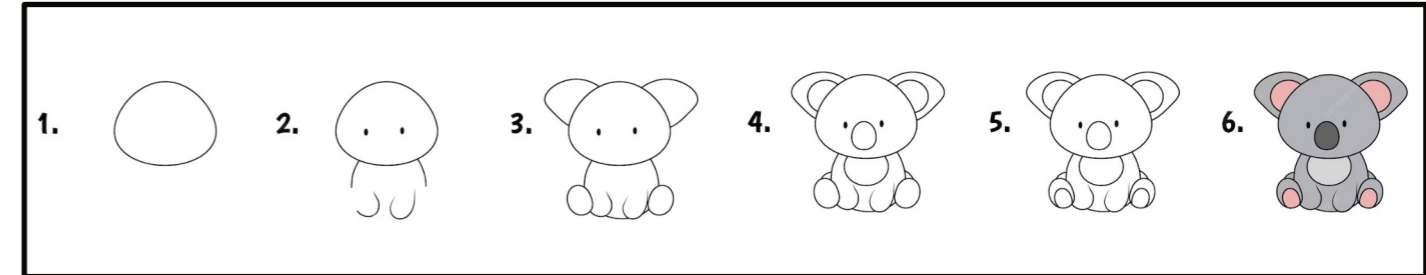


JE DESSINE UN KOALA

Domaine : Apprendre, s'exprimer, comprendre à travers l'activité artistique.

Objectif : Dessiner à l'aide d'un modèle par étapes.

Consigne : Dessine un koala en suivant les étapes proposées. Tu peux en faire plusieurs pour t'entraîner.

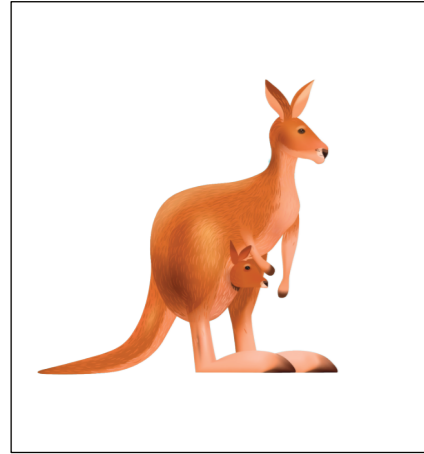


COMBIEN DE SYLLABES ?

Domaine : Mobiliser le langage dans toutes ses dimensions.

Objectif : Dénombrer les syllabes d'un mot.

Consigne : Pour chaque mot, compte le nombre de syllabes et colorie le bon nombre de ronds.



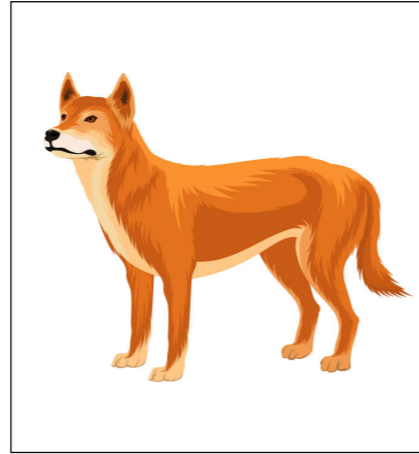
kangourou

○ ○ ○ ○



tortue

○ ○ ○ ○



dingo

○ ○ ○ ○



wombat

○ ○ ○ ○



ornithorynque

○ ○ ○ ○



koala







○ ○ ○ ○

TABLEAU À DOUBLE ENTRÉE

Domaine : Acquérir les premiers outils mathématiques.

Objectif : Compléter un tableau à double entrée.

Consigne : Découpe les étiquettes et colle-le en fonction des caractéristiques de chaque case du tableau.

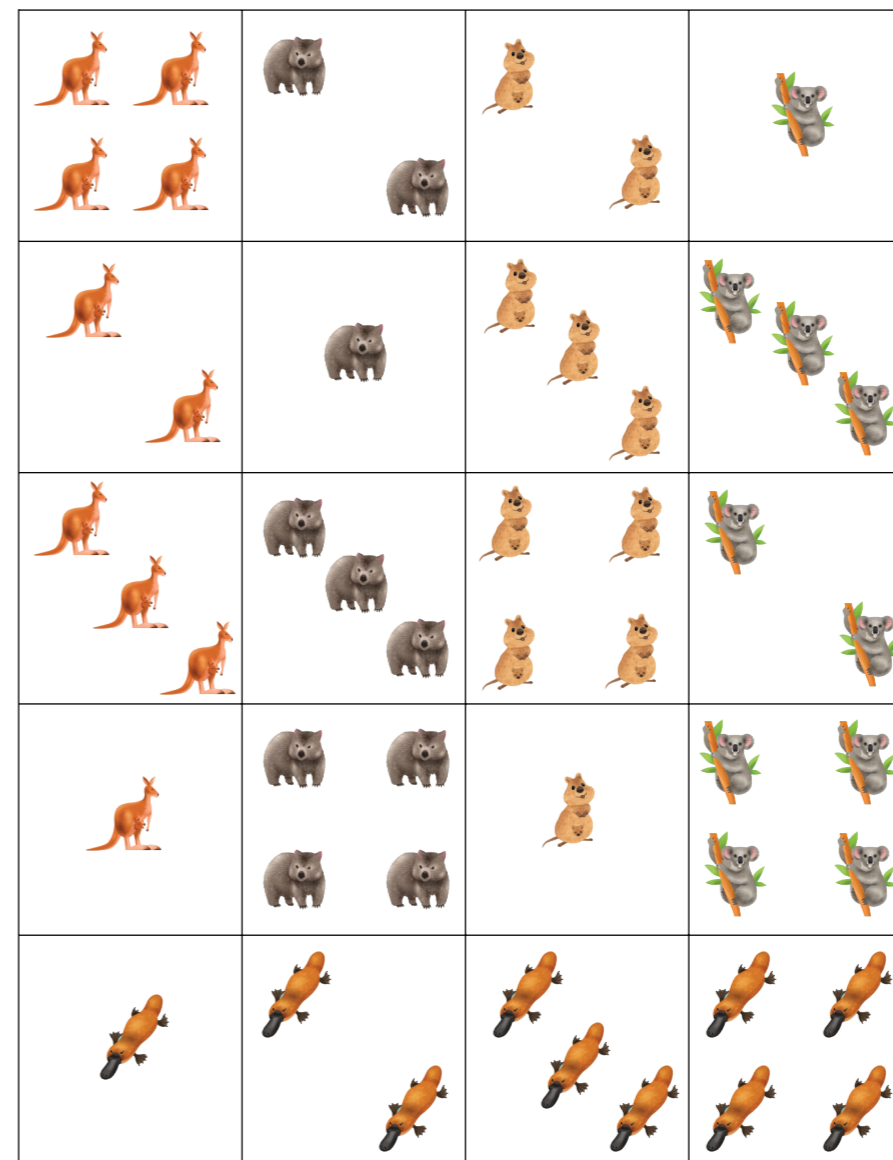
	 1	 2	 3	 4
				
				
				
				
				

LE MONDE DE L'AUSTRALIE

Domaine : Apprendre, s'exprimer, comprendre à travers l'activité artistique.

Objectif : Colorier sans dépasser.

Consigne : Colorie librement sans dépasser.



o	c	é	a	n	i	e
o	c	é	a	n	i	e

