

PRÉNOM :

Mon cahier d'autonomie

L'AFRIQUE



Moyenne section

<https://classedeanne.wordpress.com>

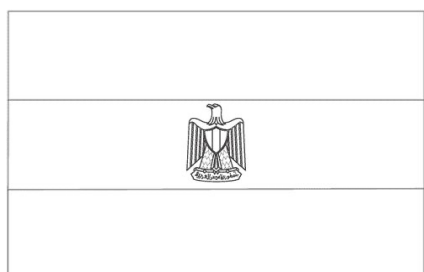
DRAPEAUX D'AFRIQUE

Domaine : Apprendre, s'exprimer, comprendre à travers l'activité artistique.

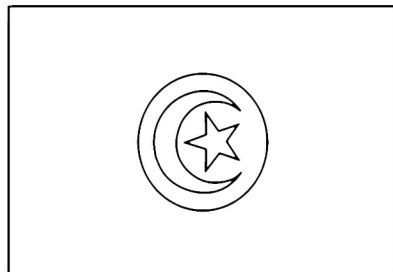
Objectif : Colorier suivant un modèle.

Consigne : Observe certains des drapeaux d'Afrique et colorie à l'identique.

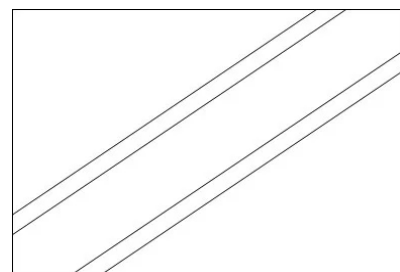
EGYPTE



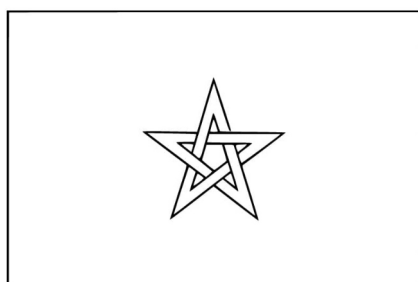
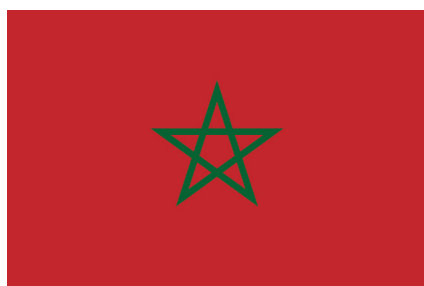
TUNISIE



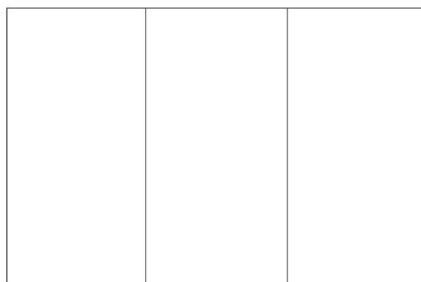
TANZANIE



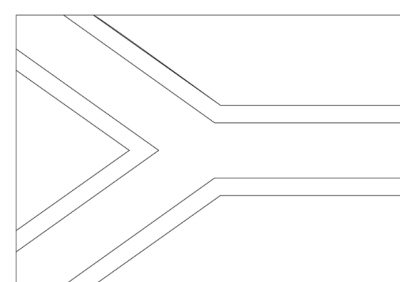
MAROC



CÔTE D'IVOIRE



AFRIQUE DU SUD



LE MOT AFRIQUE

Domaine : Mobiliser le langage dans toutes ses dimensions.

Objectif : Recomposer en majuscules et transcrire en script.

Consigne : Découpe les lettres et recompose le mot en majuscules puis en script.

| |
|---|
| E |
| U |
| Q |
| I |
| R |
| F |
| A |

| |
|--|
| |
| |
| |
| |
| |
| |
| |

| |
|--|
| |
| |
| |
| |
| |
| |
| |

DES ANIMAUX DU DÉSERT

Domaine : Mobiliser le langage dans toutes ses dimensions.

Objectif : Reconnaître des mots dans les différents types d'écriture.

Consigne : Retrouve chaque mot en majuscules et script, puis colorie-les de la même couleur.



GAZELLE



SCORPION



VIPÈRE



GERBOISE



FENNEC



DROMADAIRE

SCORPION

fennec

FENNEC

vipère

GAZELLE

dromadaire

VIPÈRE

gerboise

GERBOISE

gazelle

DROMADAIRE

scorpion







IL ÉTAIT UNE FOIS DANS LE DÉSERT

Domaine : Acquérir les premiers outils mathématiques.

Objectif : Dénombrer, connaître les nombres jusqu'à 6, organiser son comptage.

Consigne : Trouve combien de chaque type d'animaux est présent sur dans ce désert.



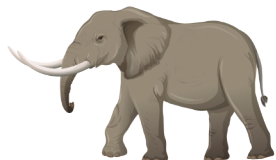
| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
|  |  |  |  |  |  |
| | | | | | |

DES ANIMAUX DU BIG FIVE

Domaine : Mobiliser le langage dans toutes ses dimensions.

Objectif : Copier des mots à partir d'un modèle

Consigne : Recopie le nom de chaque animal à partir du modèle.



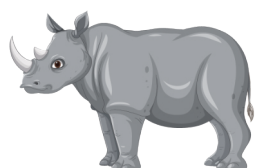
ÉLÉPHANT



LION



BUFFLE



RHINOCÉROS



LÉOPARD

LES SINGES ET LEUR SILHOUETTE

Domaine : Explorer le monde.

Objectif : Exercer sa discrimination visuelle.

Consigne : Relie chaque singe à son ombre.



DES ANIMAUX DE LA SAVANE

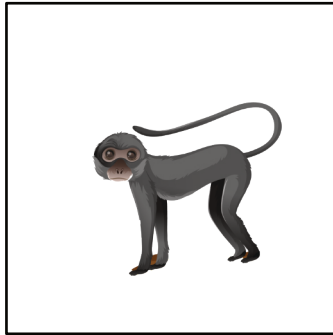
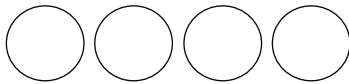
Domaine : Mobiliser le langage dans toutes ses dimensions.

Objectif : Scander et compter les syllabes d'un mot

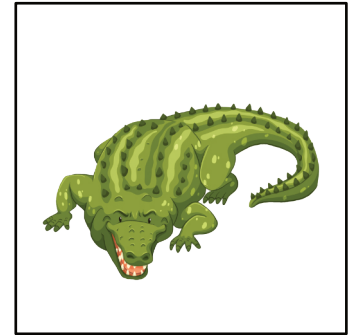
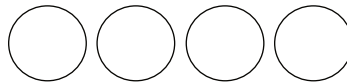
Consigne : Colorie le même nombre de ronds que de syllabes pour chaque mot.



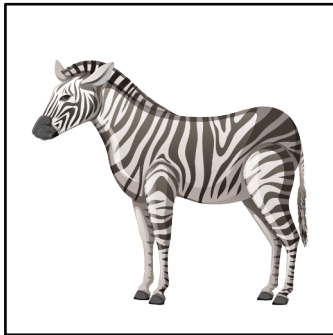
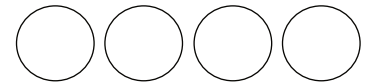
girafe



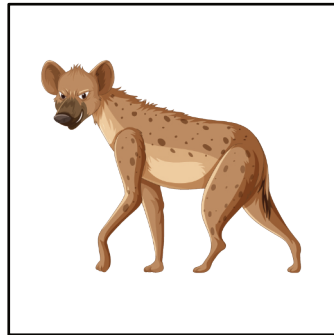
singe



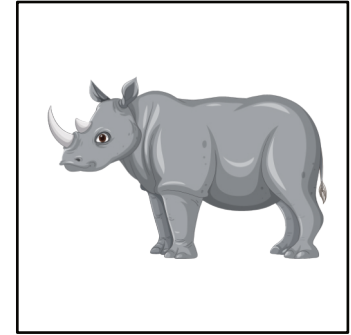
crocodile



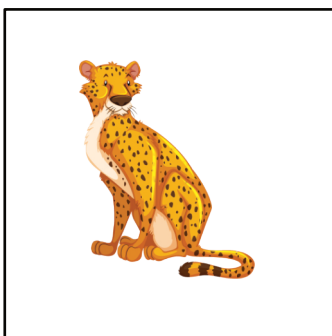
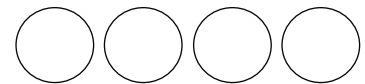
zèbre



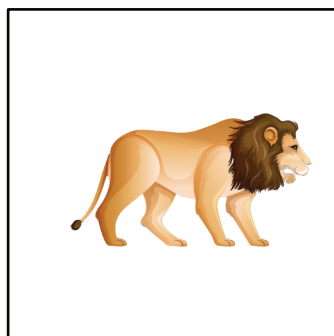
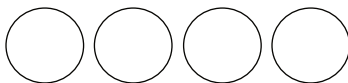
hyène



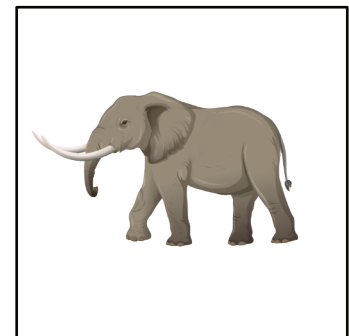
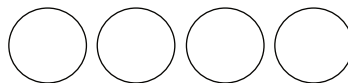
rhinocéros



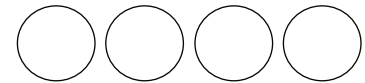
léopard



lion



éléphant

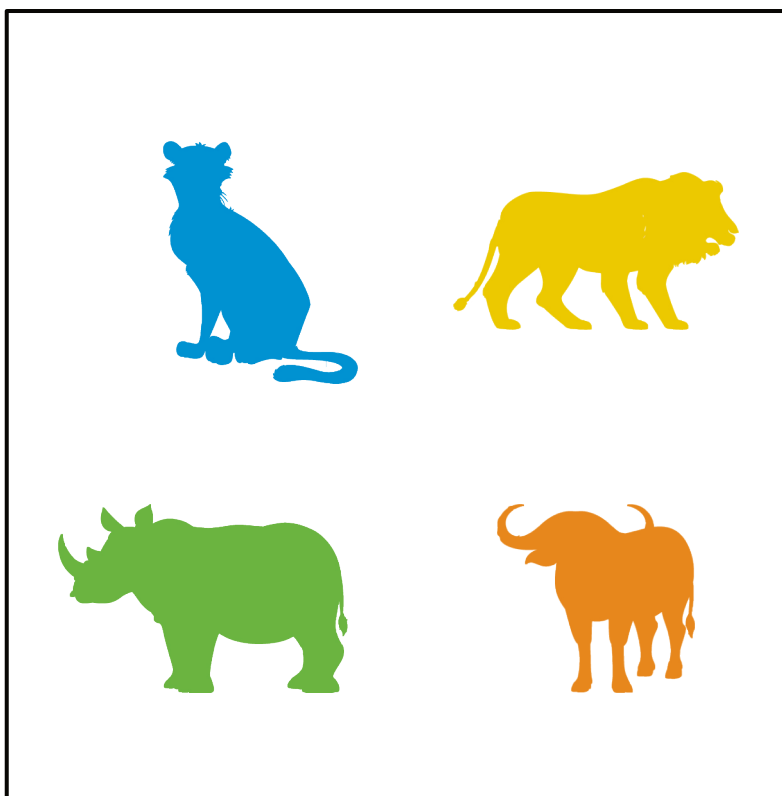


QUI MANQUE À L'APPEL ?

Domaine : Acquérir les premiers outils mathématiques.

Objectif : Résoudre un problème.

Consigne : Les animaux du big five que l'on peut observer en safari sont tous uniques : il y a des lions, des buffles, des rhinocéros, des éléphants et des léopards, tous de couleurs différentes. Sur chaque ligne, trouve l'animal manquant de la bonne couleur et entoure-le.









LES HIÉROGLYPHES

Domaine : Explorer le monde.

Objectif : Se repérer dans l'espace, reproduire un tableau à l'identique.

Consigne : Reproduis le tableau à l'identique en collant les hiéroglyphes au bon endroit.

| | | | |
|--|---|---|---|
|  | | |  |
| | |  | |
| |  | | |
|  | | |  |

| | | | |
|--|--|--|--|
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

CHERCHE ET TROUVE : L'ÉCRITURE ARABE

Domaine : Mobiliser le langage dans toutes ses dimensions.

Objectif : S'exercer à la discrimination visuelle.

Consigne : Voici des lettres de l'alphabet arabe. Colorie toutes les lettres que tu trouves de la couleur identique au modèle. Il ne doit pas en rester de blanches à la fin.

ه هـ خ ن ذ ت غ ي ظ هـ

ي ي ي ي خ ن ي ي

ن ن ت غ ي هـ خ ن ي

ظ هـ خ غ ظ هـ خ ن

ي هـ غ ن ذ ذ ي ت

خ ن خ ن ذ ت غ ي

هـ ن ذ ت هـ هـ ن خ

| | | | | | | | |
|---|----|---|---|---|---|---|---|
| ظ | هـ | خ | ن | ذ | ت | غ | ي |
|---|----|---|---|---|---|---|---|

UN PETIT TOUR AU SOUK

Domaine : Acquérir les premiers outils mathématiques.

Objectif : Résoudre des problèmes de quantité.

Consigne : Calcule pour chaque panier le prix total à payer.



5 €



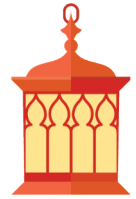
2 €



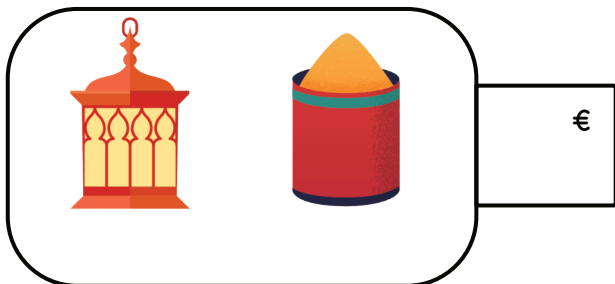
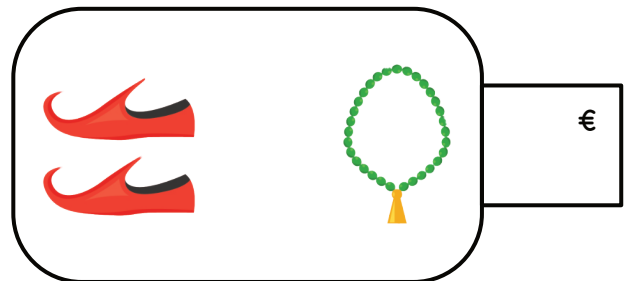
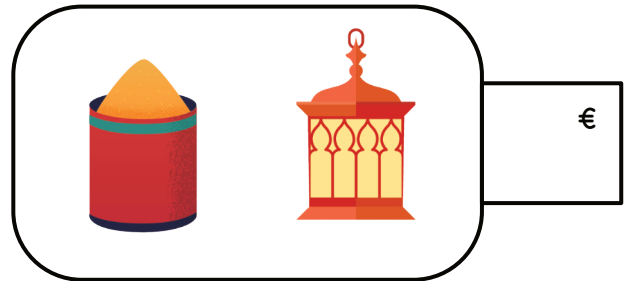
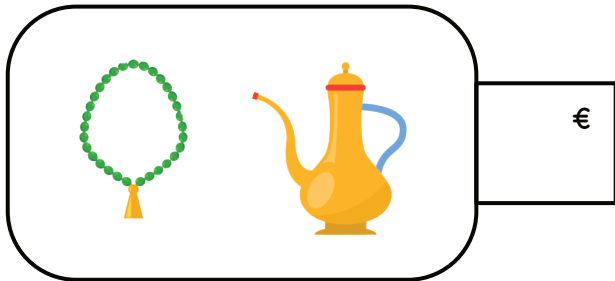
4 €



1 €



3 €



5 PALMIERS SUR UNE OASIS

Domaine : Acquérir les premiers outils mathématiques.

Objectif : Connaître les différents compléments à 5.

Consigne : Il y a normalement 5 palmiers sur chaque oasis. Trouve combien de palmiers il manque pour chaque oasis et écris-le dans le case. Tu peux t'aider d'une ardoise pour schématiser.

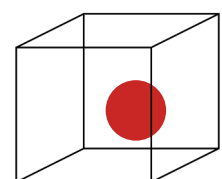
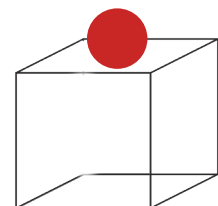
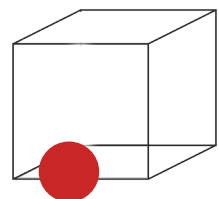
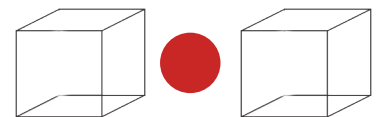
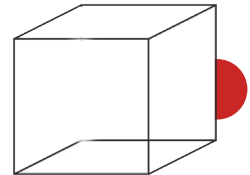


OÙ EST LA GIRAFE ?

Domaine : Explorer le monde.

Objectif : Se repérer dans l'espace.

Consigne : Relie chaque girafe à la position qui lui correspond : devant, derrière, entre, dessus, dedans.



PHARAON

Domaine : Acquérir les premiers outils mathématiques.

Objectif : Poursuivre un algorithme.

Consigne : Continue le coloriage du pharaon en suivant le rythme des couleurs.

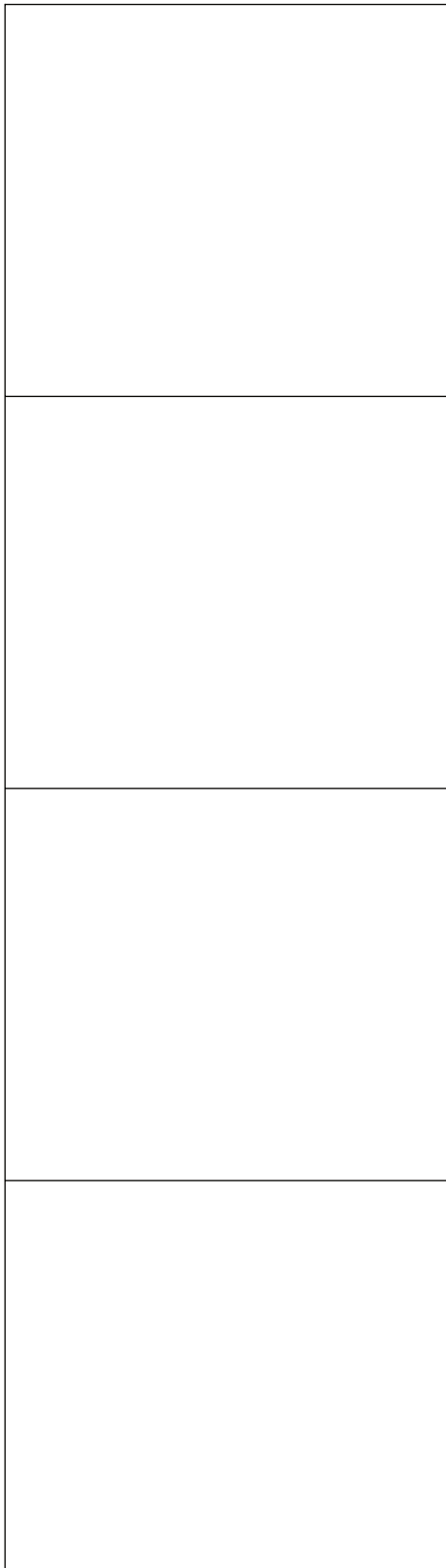


LES PYRAMIDES D'ÉGYPTE

Domaine : Acquérir les premiers outils mathématiques.

Objectif : Ranger du plus petit au plus grand.

Consigne : Découpe et range les pyramides de la plus petite à la plus grande.

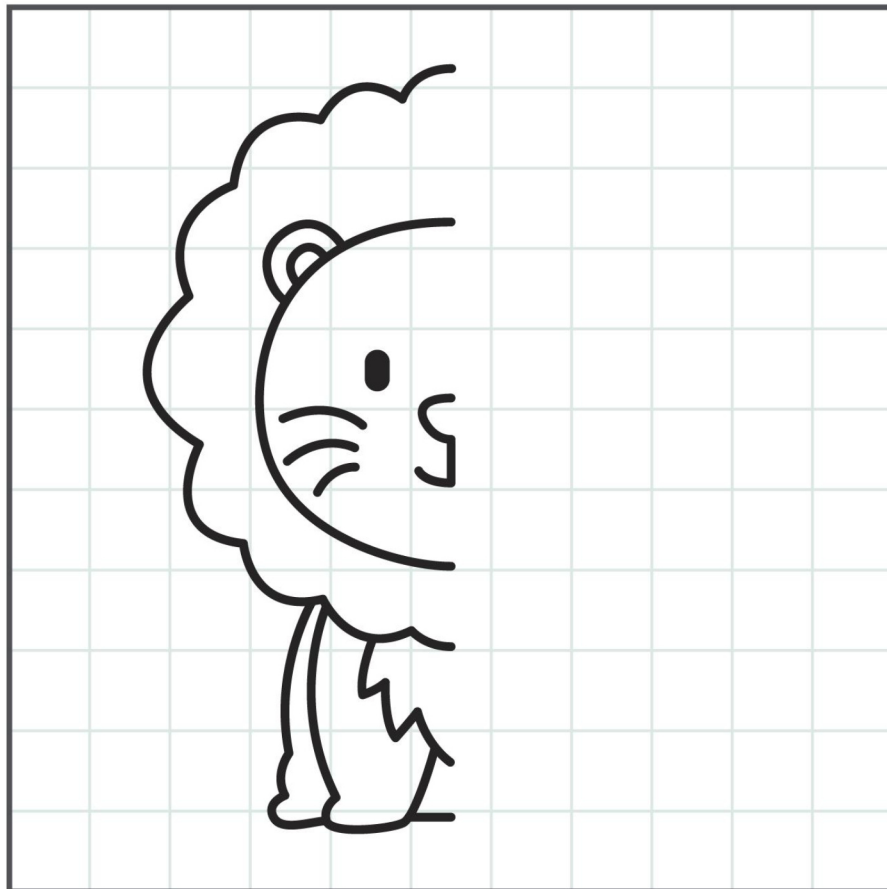


TOC, TOC, TOC, QUI EST LÀ ?

Domaine : Apprendre, s'exprimer, comprendre à travers l'activité artistique.

Objectif : Dessiner pour compléter une image.

Consigne : Complète les dessins en te servant du quadrillage et de la moitié déjà dessinée.



MASQUES AFRICAINS

Domaine : Explorer le monde.

Objectif : Exercer sa discrimination visuelle.

Consigne : Chaque masque africain a son double, sauf un qui est seul. Retrouve les paires, entoure les d'une même couleur afin de trouver le masque seul.

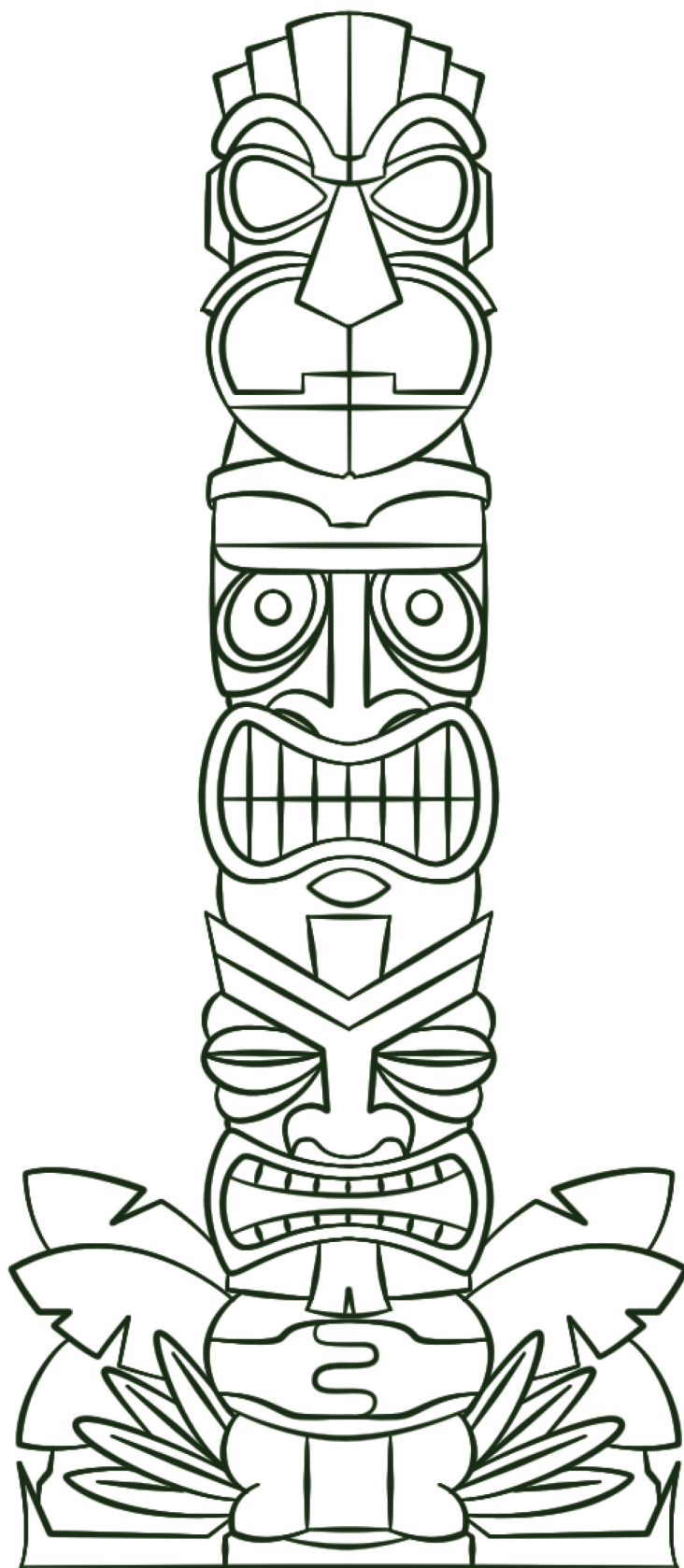


TOTEM AFRICAIN

Domaine : Apprendre, s'exprimer, comprendre à travers l'activité artistique.





Objectif : Colorier avec application.

Consigne : Colorie ce totem africain avec les couleurs de ton choix.



| | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|
| a | f | r | i | q | u | e |
| A | F | R | I | Q | U | E |

| | | |
|---|---|---|
|  |  |  |
|  |  |  |

| | | | |
|--|---|--|---|
|  |  |  |  |
|--|---|--|---|